



ISP Image Control  
for Windows  
ツールバー操作マニュアル

～第 1.4 版～

平成 21 年 10 月 07 日

株式会社 システム計画研究所 / ISP

## <改版履歴>

版数	制定／改訂／ 廃止日	該 当 頁 該当項目	制定理由／改訂の要点／廃止理由	承認	査閲	作成
1.0	2007/03/19	全頁	新規作成			ISP
1.1	2007/11/30	表紙	表紙の社名表記とフォントの変更			ISP
1.2	2009/03/04	全頁	ツールバーの画像を差し替え。縦書き用中括弧追加			ISP
1.3	2009/9/15	全頁	ツールバーの画像を差し替え。リサイズスタンプボタン追加。			ISP
1.4	2009/10/07	3.7 節	オブジェクトの Z オーダー変更について追加。			ISP

## <目次>

1.	はじめに .....	1
1.1.	目的 .....	1
2.	ツールバーについて .....	1
3.	共通操作 .....	2
3.1.	オブジェクトの選択 .....	2
3.2.	オブジェクトの移動 .....	2
3.3.	オブジェクトの削除 .....	3
3.4.	オブジェクトの範囲変更 .....	3
3.5.	線分の太さ変更 .....	4
3.6.	範囲の指定 .....	4
3.7.	Z オーダーの変更 .....	4
4.	コピー&ペースト .....	6
4.1.	コピー .....	6
4.2.	ペースト .....	6
5.	テキスト .....	7
5.1.	入力する .....	7
5.2.	修正する .....	8
6.	縦書き用中括弧 .....	9
6.1.	描画する .....	9
7.	中括弧 .....	9
7.1.	描画する .....	9
8.	直線 .....	10
8.1.	描画する .....	10
9.	縦二重線 .....	10
9.1.	描画する .....	10
10.	交差線 .....	11
10.1.	描画する .....	11
11.	スタンプ .....	12
11.1.	追加する .....	12
11.2.	描画する .....	13
11.3.	削除する .....	14
12.	リサイズスタンプ .....	15
12.1.	追加する .....	15
12.2.	描画する .....	16
12.3.	削除する .....	17

---

13.	消去.....	18
13.1.	描画する.....	18
14.	元に戻す.....	18
15.	編集を全て元に戻す.....	19

## 1. はじめに

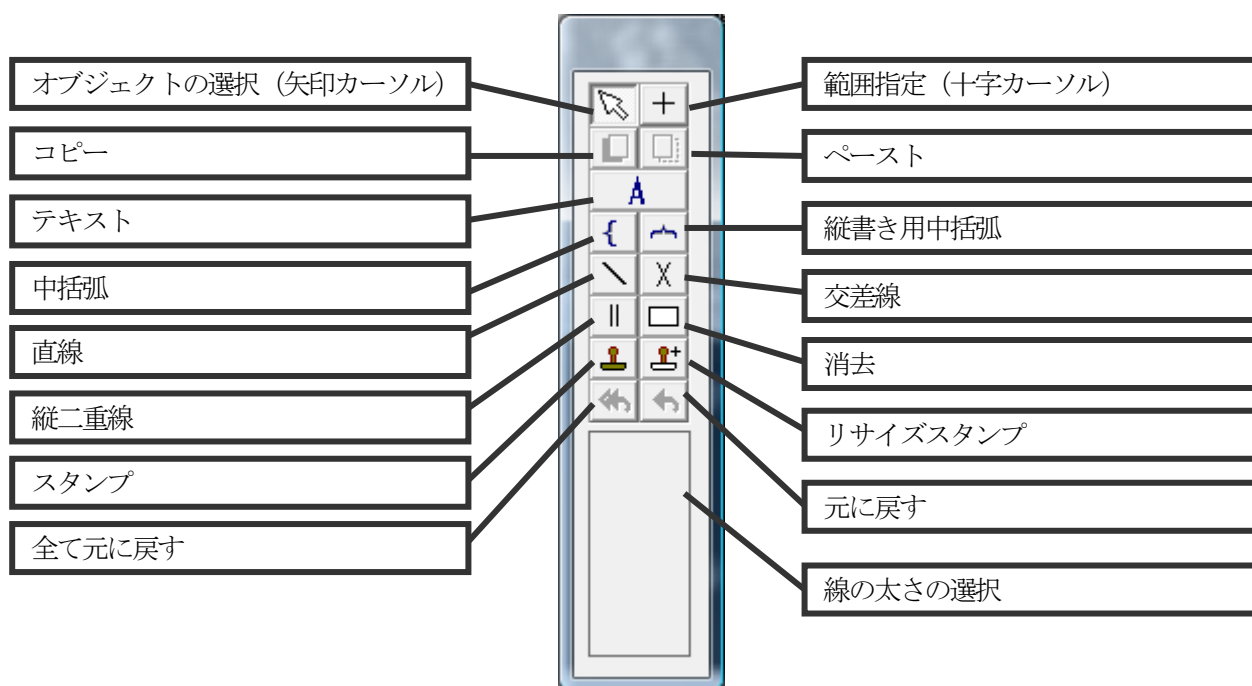
### 1.1. 目的

本文書はイメージツール ツールバーの操作方法を説明するものです。

## 2. ツールバーについて

ツールバーを用いると、ユーザ操作で直接画像を編集することが出来ます。

ツールバーの主な機能は以下のとおりです。

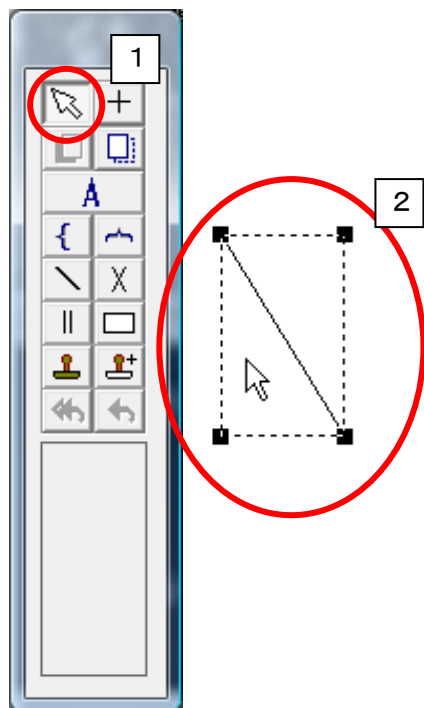


### 3. 共通操作

オブジェクトの共通操作を以下で説明します。

#### 3.1. オブジェクトの選択

編集中のオブジェクトを選択します。

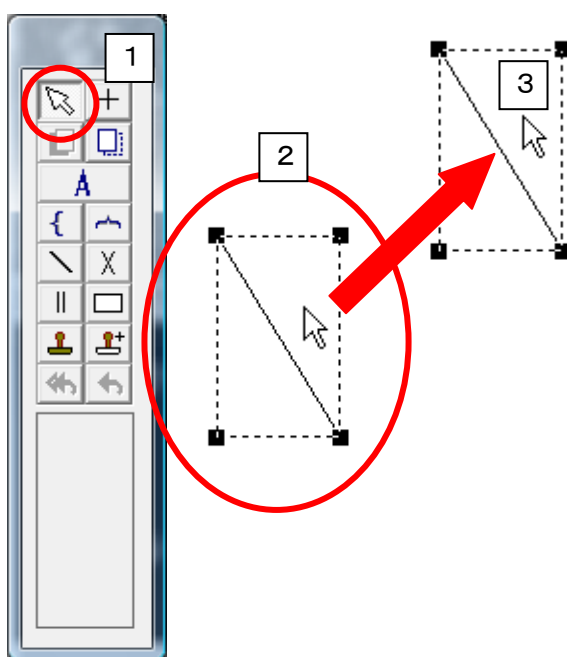


1. 「オブジェクトの選択」ボタンをクリックします。
2. オブジェクト上をクリックします。

\* オブジェクトの複数選択は出来ません。

#### 3.2. オブジェクトの移動

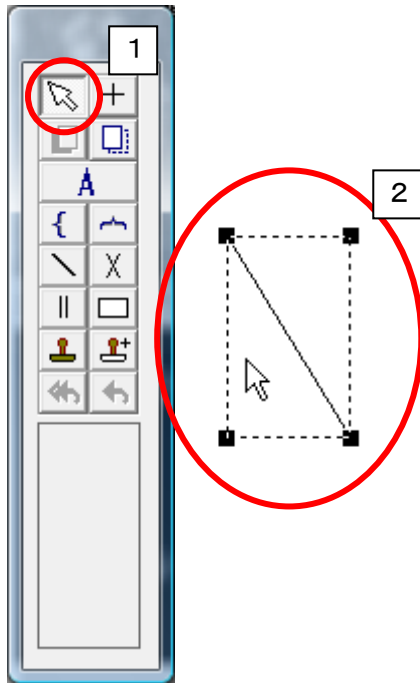
選択したオブジェクトの位置を移動します。



1. 「オブジェクトの選択」ボタンをクリックします。
2. 移動させたいオブジェクトをクリックします。
3. そのままマウスでドラッグします。

### 3.3. オブジェクトの削除

選択したオブジェクトを削除します。

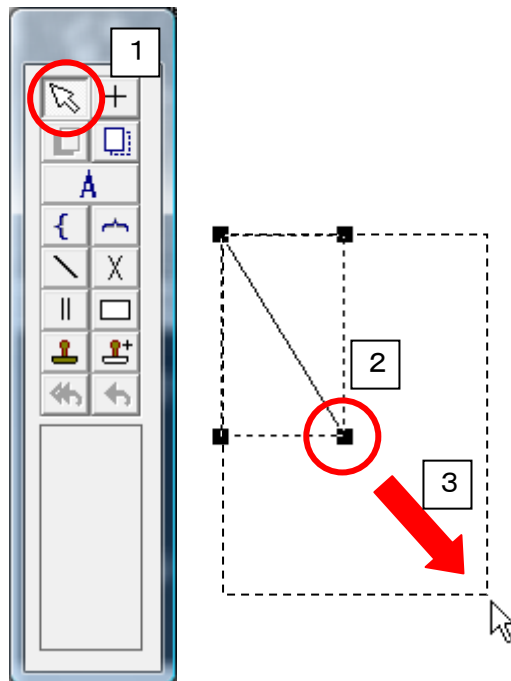


1. 「オブジェクトの選択」ボタンをクリックします。
2. 削除したいオブジェクトをクリックします。
3. **Delete** キーを押します。

\* 削除しても、「元に戻す」ボタンで再表示可能です。

### 3.4. オブジェクトの範囲変更

オブジェクトの描画範囲を変更します。

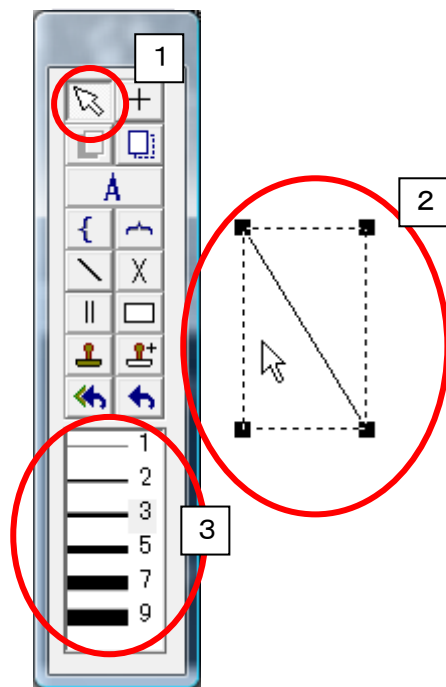


1. 「オブジェクトの選択」ボタンをクリックします。
2. オブジェクトの4隅の■（範囲を変更したい部分）をクリックします。
3. そのままマウスでドラッグします。

\* スタンプ画像以外のオブジェクトは描画範囲を拡大・縮小することが出来ます。

\* テキストの場合は、この操作でフォントサイズを変更できます。フォントサイズは文字の高さで決まります。

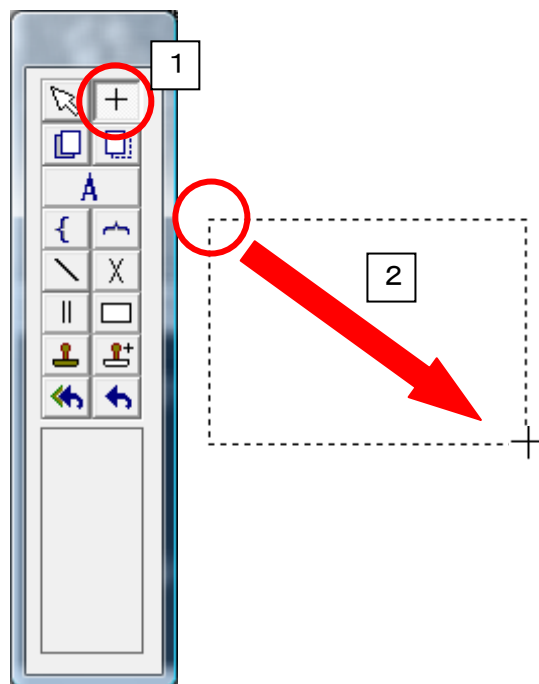
### 3.5. 線分の太さ変更



1. 「オブジェクトの選択」ボタンをクリックします。
2. オブジェクト上をクリックします。
3. 変更したい太さをクリックします。

\* 線分の太さ変更は、直線、中括弧、縦書き用中括弧、縦二重線、交差線で実行可能です。

### 3.6. 範囲の指定



1. 「範囲選択 (十字カーソル)」ボタンをクリックします。
2. マウสดラッグで範囲を指定します。

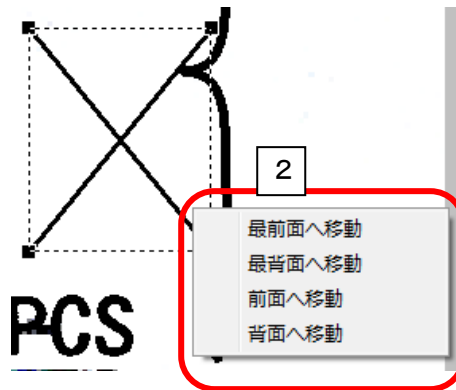
\* 画像範囲の指定 (枠線描画) は「オブジェクトの選択 (矢印カーソル)」でも「範囲選択 (十字カーソル)」でも行えます。ただし、オブジェクト領域の背景を選択したい場合、「オブジェクトの選択」ではオブジェクトが選択されてしまいますので、「範囲選択 (十字カーソル)」で行ってください。

### 3.7. Z オーダーの変更

オブジェクトを右クリックし、表示されるメニューを選択することによりオブジェクトの Z オーダーを変更できます。

Z オーダーの変更は、オブジェクト同士が実際に重なっているかどうかに関わらず、画像上の全オブジェクトについての順序変更となります。





1. 「オブジェクトの選択」ボタンをクリックします。

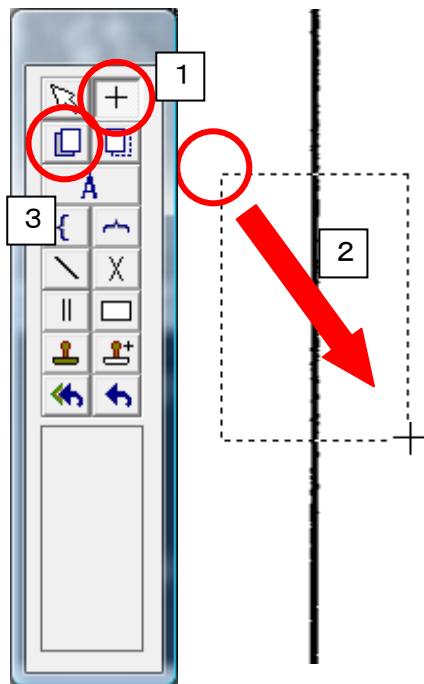
2. Z オーダーを変更したいオブジェクトを右クリックし、メニューを選択します。

- オブジェクトを 最前面へ移動するには、「最前面へ移動」を選択します。
- オブジェクトを 最背面へ移動するには、「最背面へ移動」を選択します。
- オブジェクトを 1 つ前へ移動するには、「前面へ移動」を選択します。
- オブジェクトを 1 つ後ろへ移動するには、「背面へ移動」を選択します。

## 4. コピー&ペースト

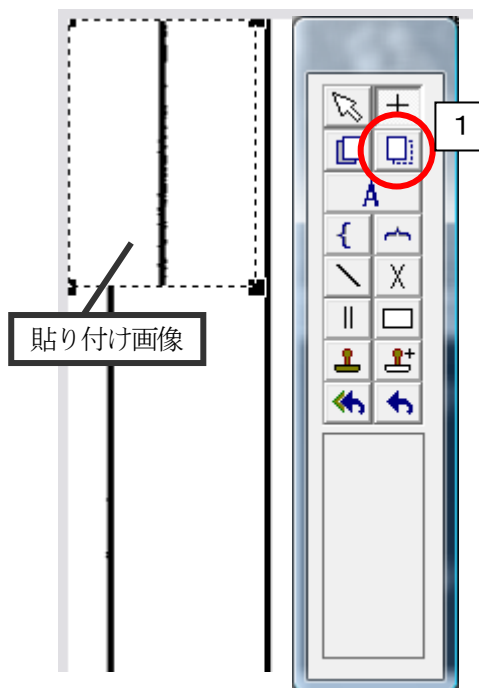
クリップボードを用いたコピー&ペーストを実行します。

### 4.1. コピー



1. 「範囲選択 (十字カーソル)」 ボタンをクリックします。
2. マウสดラッグで範囲を指定します。
3. 「コピー」 ボタンをクリックします。

### 4.2. ペースト



1. 「ペースト」 ボタンをクリックします。
- \* 画像領域の左上に、コピーした画像が貼り付けられます。
- \* 「ペースト」 ボタンを押すたびに、コピーした画像が貼り付けられます。

## 5. テキスト

テキストを入力、修正します。

「外字コントロール 2000」がインストールされている場合は、それを利用した外字入力が可能となります。

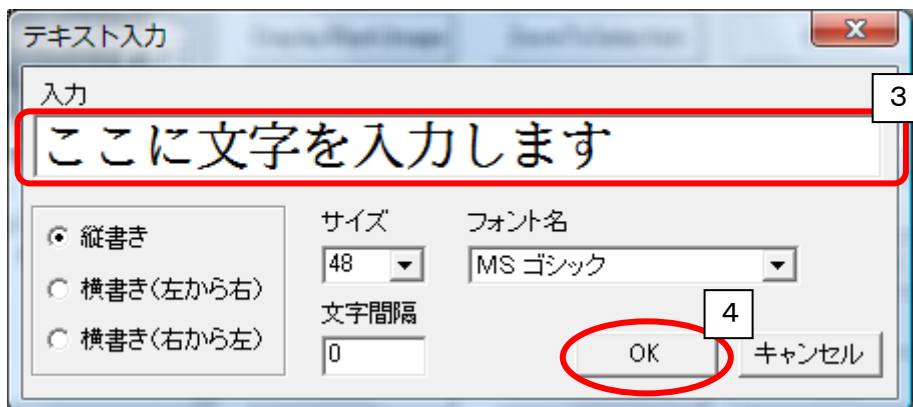
### 5.1. 入力する



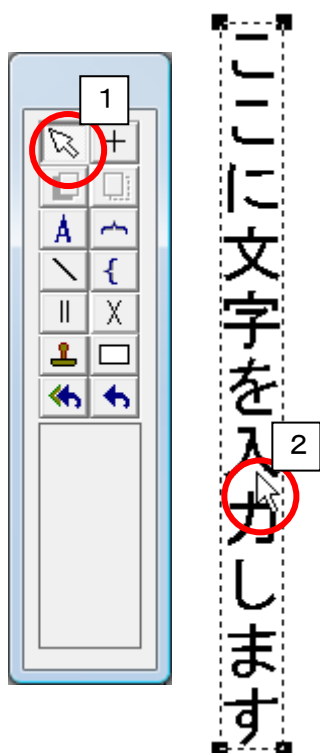
1. 「テキスト入力」ボタンを押します。
2. テキストを描画したい位置をマウスでクリック、またはドラッグします。
3. テキスト入力ダイアログが開くので、入力欄に文字を入力します。文字列の向き、フォントサイズ、フォント名、文字間隔も変更可能です。
4. **OK**ボタンを押します。

\* フォント名選択コンボボックスは、非表示設定の場合は表示されません。その場合は、プログラムで設定されたフォントが使用されます。

\* テキストの背景は透過されます。

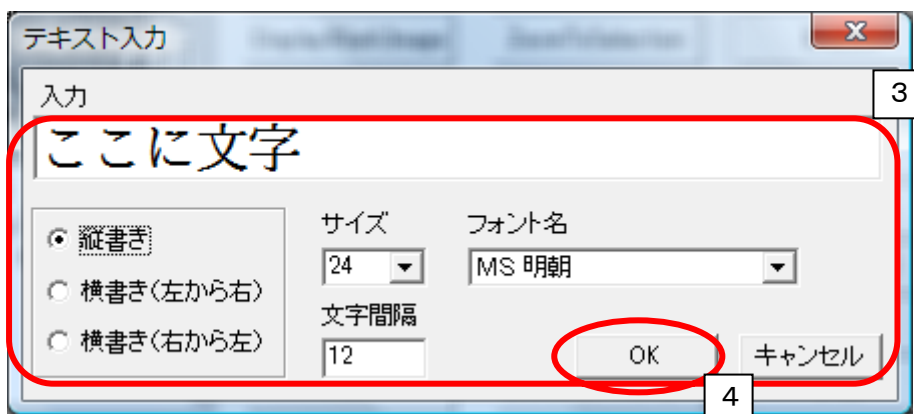


## 5.2. 修正する



1. 「オブジェクトの選択」ボタンをクリックします。
2. 修正したいテキスト上にカーソルをあわせ、ダブルクリックします。
3. テキスト入力ダイアログが開くので、修正したい項目を修正します。  
入力文字列の他、文字列の向き、フォントサイズ、フォント名、文字間隔が変更可能です。
4. **OK**ボタンを押します。

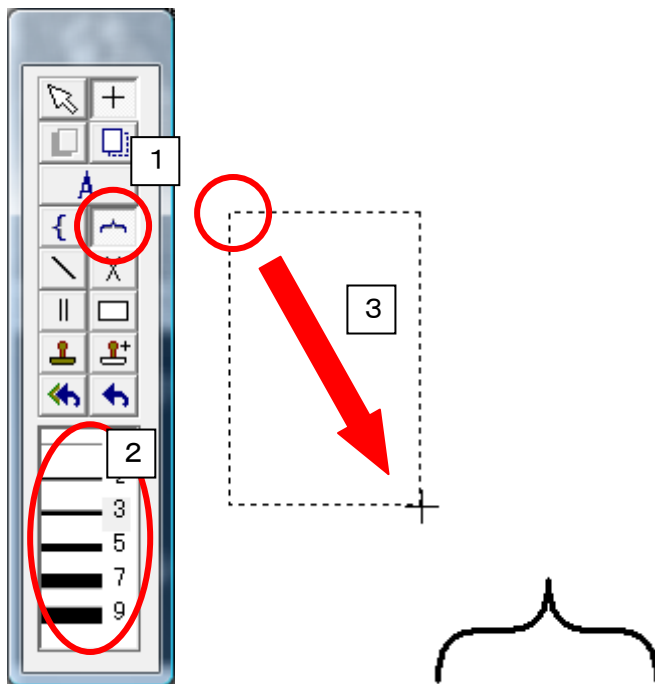
\* フォント名選択コンボボックスは、非表示設定の場合は表示されません。その場合は、プログラムで設定されたフォントが使用されます。





## 6. 縦書き用中括弧

縦書き用中括弧を描画します。

### 6.1. 描画する



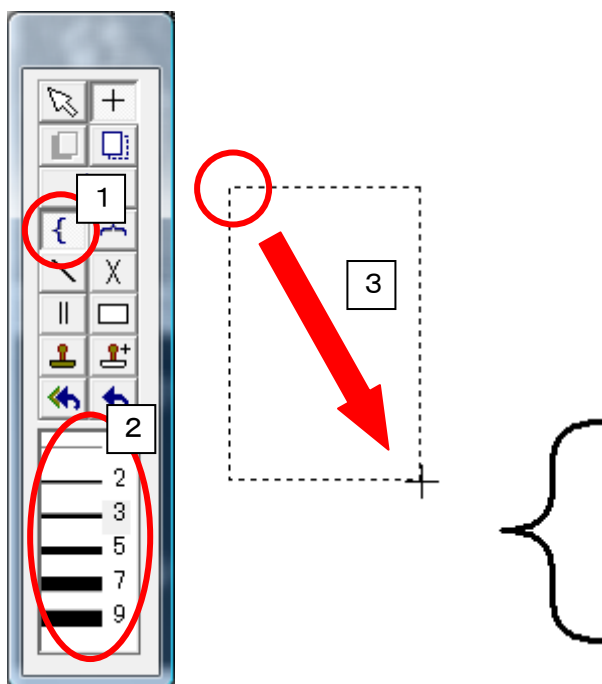
1. 「縦書き用中括弧」ボタンをクリックします。
2. 線の太さを選択します。
3. 中括弧を描画したい場所でマウスをドラッグします。

\* 上から下にマウスをドラッグすると、が、下から上にドラッグするとが描画されます。



## 7. 中括弧

中括弧を描画します。

### 7.1. 描画する



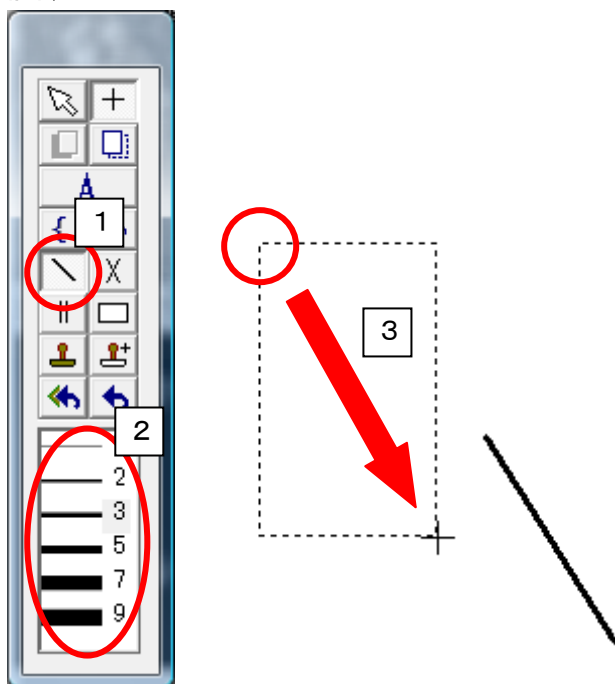
1. 「中括弧」ボタンをクリックします。
2. 線の太さを選択します。
3. 中括弧を描画したい場所でマウスをドラッグします。

\* 左から右にマウスをドラッグすると、が、右から左にドラッグするとが描画されます。

## 8. 直線

任意の方向に直線を描画します。

### 8.1. 描画する



1. 「直線」ボタンをクリックします。
2. 線の太さを選択します。
3. 直線を描画したい場所でマウスをドラッグします。

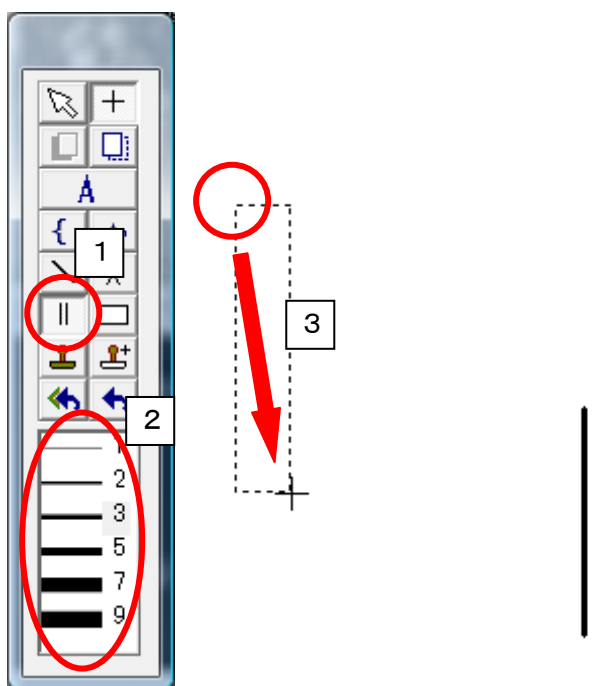
\* マウスドラッグの開始点から終了点に向けて直線が引かれます。どの向きにも線を引くことができます。

\* **Shift** キーを押しながらマウスをドラッグすると、正確な縦線または横線を引くことができます。

## 9. 縦二重線

縦二重線を描画します。

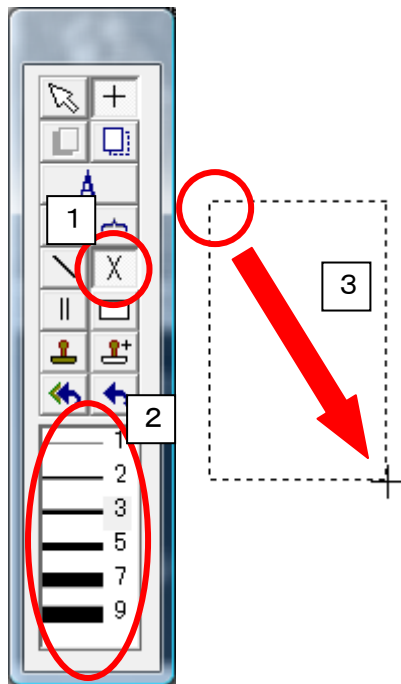
### 9.1. 描画する



1. 「縦二重線」ボタンをクリックします。
2. 線の太さを選択します。
3. 縦二重線を描画したい場所でマウスをドラッグします。

## 10. 交差線

### 10.1. 描画する



1. 「交差線」 ボタンをクリックします。
2. 線の太さを選択します。
3. 交差線を描画したい場所でマウスをドラッグします。



## 11. スタンプ

スタンプとしてビットマップ（BMP）画像を登録、描画、削除します。

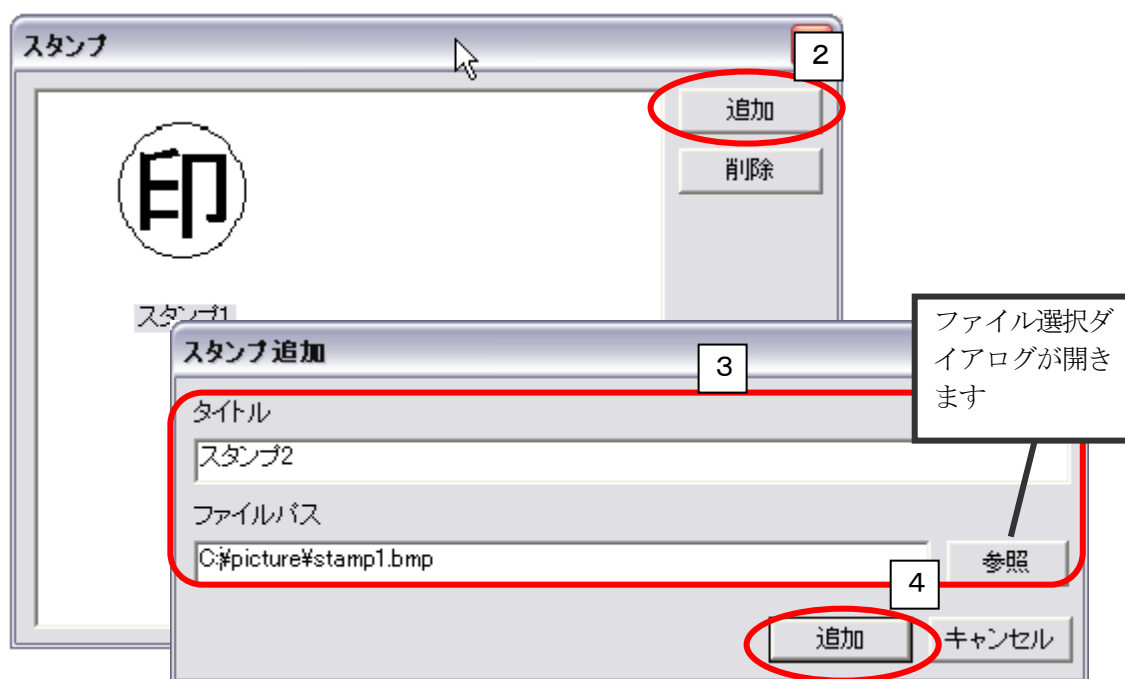
### 11.1. 追加する

スタンプ追加が可能な設定の場合、ユーザがスタンプを追加できます。



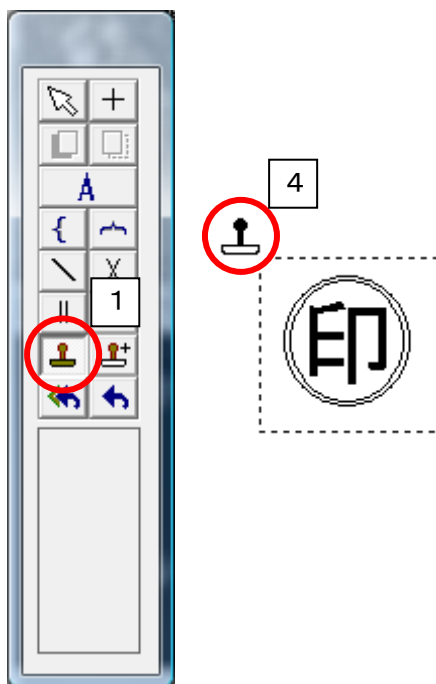
1. 「スタンプ」ボタンをクリックします。
2. スタンプダイアログが開くので、**追加**ボタンをクリックします。
3. スタンプ追加ダイアログが開くので、表示用タイトルと、追加したい画像ファイル（BMP）の絶対パスを入力します。ファイルパスは、**参照**ボタンでファイルを選択するとセットされます。
4. **追加**ボタンをクリックします。

\* スタンプ編集不可設定の場合は、**追加**ボタンと**削除**ボタンは表示されません。





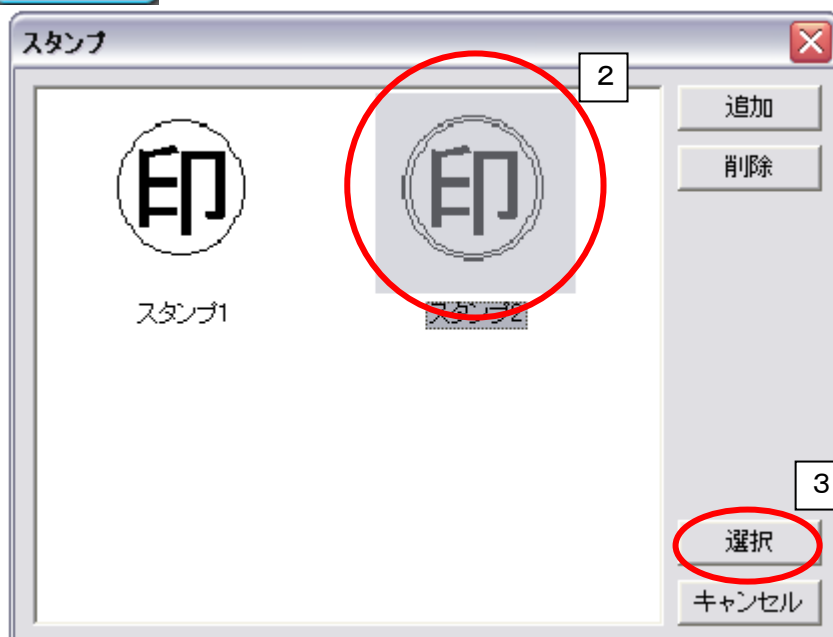
## 11.2. 描画する



1. 「スタンプ」 ボタンをクリックします。
2. スタンプダイアログが開くので、押したいスタンプをクリックします。
3. 選択ボタンをクリックします。
4. マウスカースールがスタンプ型になるので、スタンプを押したい位置でクリックします。

\* スタンプ画像の白地部分は透過されます。

\* 選択ボタンを押さずに、スタンプ画像をダブルクリックしてもスタンプは選択されます。



### 11.3. 削除する

スタンプ削除が可能な設定の場合、ユーザがスタンプを削除できます。



1. 「スタンプ」ボタンをクリックします。
2. 削除したいスタンプ画像をクリックします。
3. **削除**ボタンをクリックします。
4. 「削除してよろしいですか？」と確認メッセージが表示されるので**はい**ボタンをクリックします。

\* プログラムで使用中のスタンプ（押したもの）は削除できません。

\* スタンプ編集不可設定の場合は、**追加**ボタンと**削除**ボタンは表示されません。



## 12. リサイズスタンプ

スタンプとしてビットマップ（BMP）画像を登録、描画、削除します。

「11.スタンプ」との違いは以下の通りです。

- ・貼り付けたスタンプ画像が透過されない
- ・拡大縮小可能である

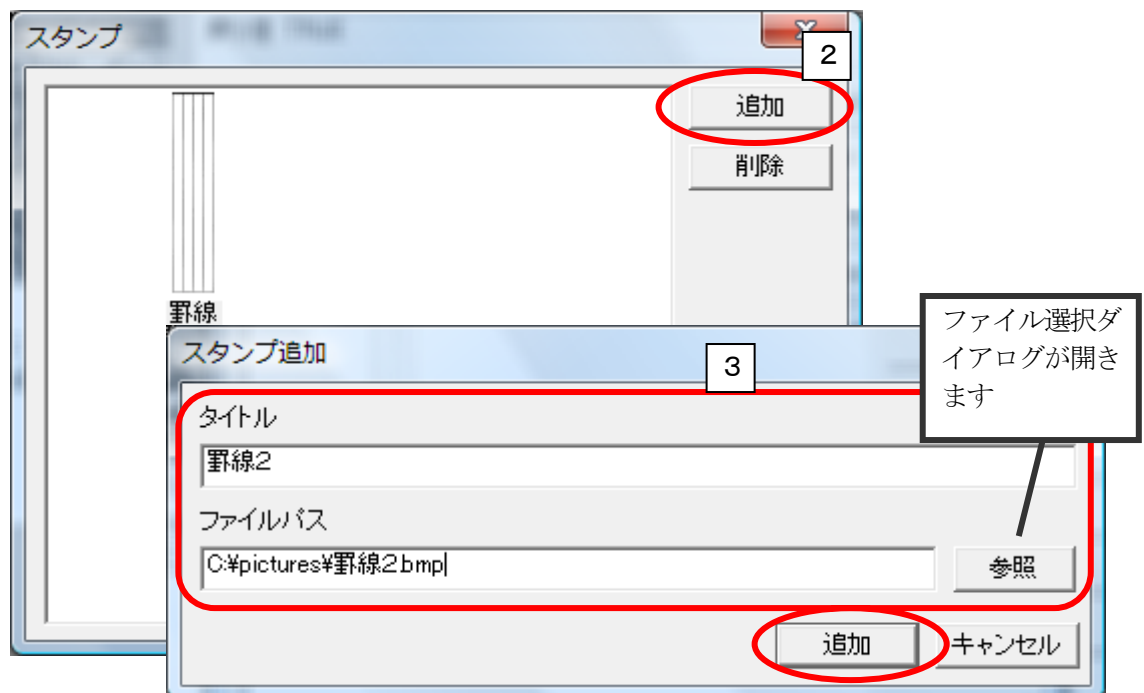
### 12.1. 追加する

リサイズスタンプ追加が可能な設定の場合、ユーザがリサイズスタンプを追加できます。

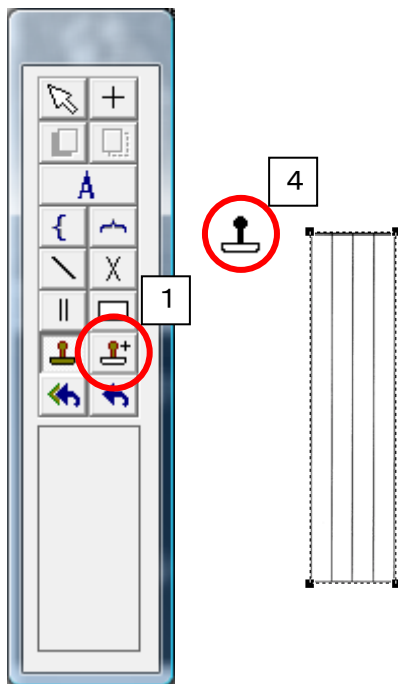


1. 「リサイズスタンプ」ボタンをクリックします。
2. スタンプダイアログが開くので、**追加**ボタンをクリックします。
3. スタンプ追加ダイアログが開くので、表示用タイトルと、追加したい画像ファイル（BMP）の絶対パスを入力します。ファイルパスは、**参照**ボタンでファイルを選択するとセットされます。
4. **追加**ボタンをクリックします。

\* リサイズスタンプ編集不可設定の場合は、**追加**ボタンと**削除**ボタンは表示されません。



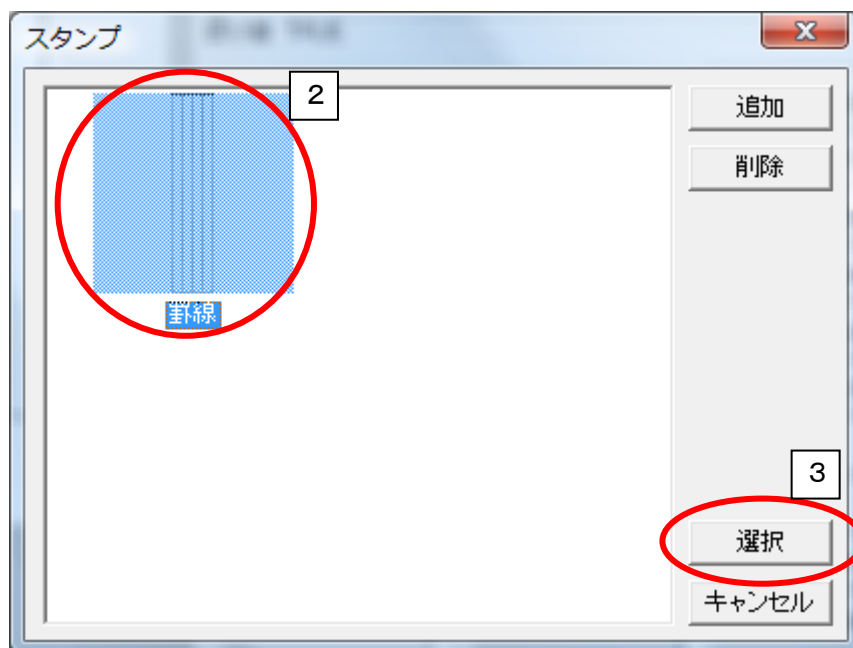
## 12.2. 描画する



1. 「スタンプ」ボタンをクリックします。
2. スタンプダイアログが開くので、押したいリサイズスタンプをクリックします。
3. 選択ボタンをクリックします。
4. マウスカースールがスタンプ型になるので、リサイズスタンプを押したい位置でクリックします。

＊ リサイズスタンプ画像の白地部分は透過されません。

＊ 選択ボタンを押さずに、リサイズスタンプ画像をダブルクリックしてもスタンプは選択されます。



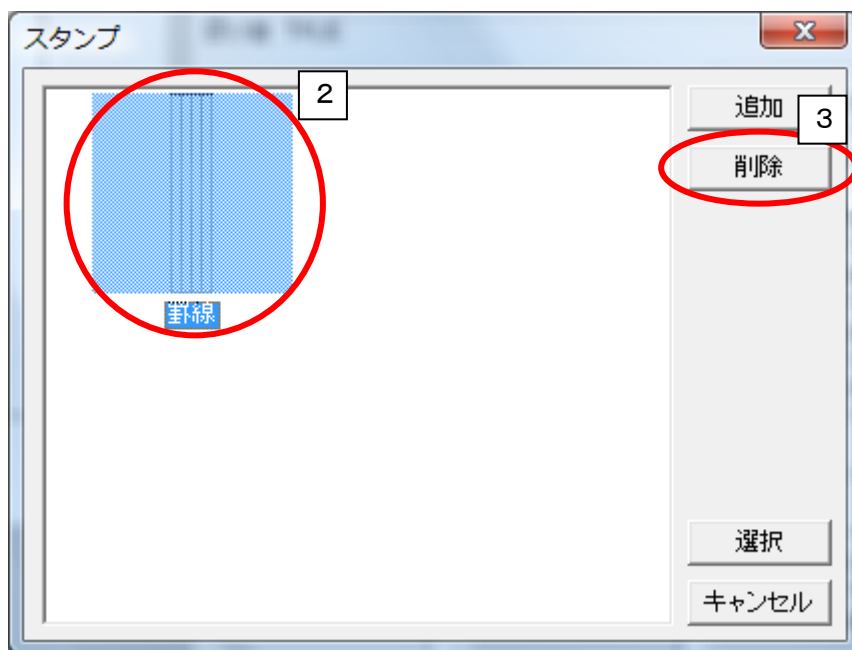
### 12.3. 削除する

リサイズスタンプ削除が可能な設定の場合、ユーザがリサイズスタンプを削除できます。



1. 「リサイズスタンプ」ボタンをクリックします。
2. 削除したいスタンプ画像をクリックします。
3. **削除**ボタンをクリックします。
4. 「削除してよろしいですか？」と確認メッセージが表示されるので**はい**ボタンをクリックします。

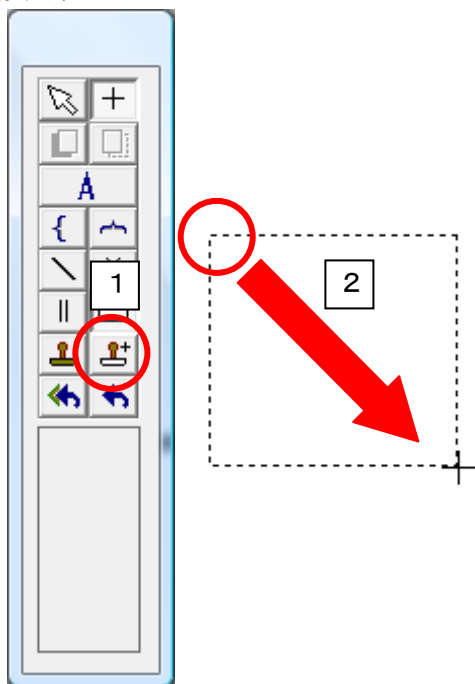
\* プログラムで使用中のリサイズスタンプ（押したもの）は削除できません。  
\* リサイズスタンプ編集不可設定の場合は、**追加**ボタンと**削除**ボタンは表示されません。



## 13. 消去

白塗りで不要部分を消去します。

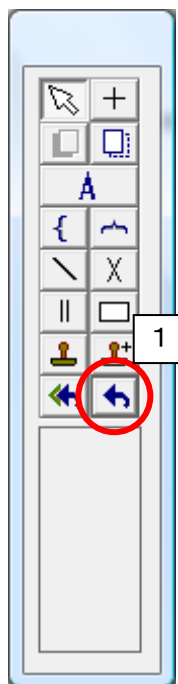
### 13.1. 描画する



1. 「消去」ボタンを押します。
2. 消去したい場所でマウスをドラッグします。

## 14. 元に戻す

直前の操作（オブジェクトの作成、移動、範囲変更など）を取り消します。



1. 「元に戻す」ボタンを押します。

\* 一度取り消した操作は戻せません。

## 15. 編集を全て元に戻す

全ての編集を取り消し、初期状態に戻します。



1. 「全て元に戻す」ボタンをクリックします。

\* 全て元に戻しても、クリップボードにコピーした画像は、コピーされたままです。